



☪ Dons

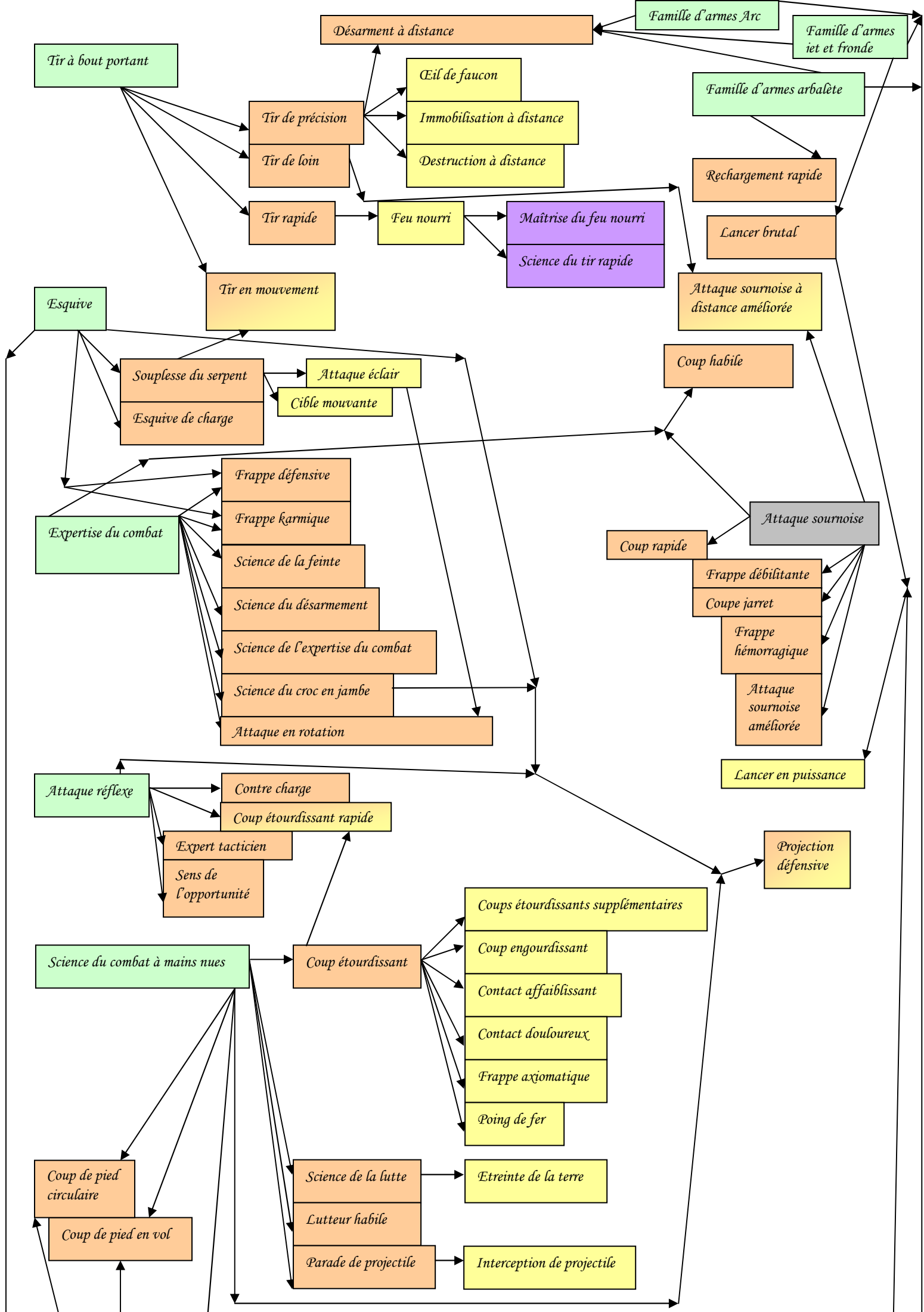
Avant de vous résoudre à voir le bazar ci-dessous, je dois tout d'abord vous expliquer le but de la manœuvre. Les joueurs n'ont ni le temps, ni l'ensemble des ouvrages nécessaires pour appréhender l'ensemble des dons. Aussi, produit d'une intense réflexion et de 3 jours de travaux acharnés, voici cette petite aide de jeu. Il va de soit qu'elle sera sans aucun doute remaniée par la suite, afin de la rendre plus lisible, mais dans l'immédiat, je n'ai trouvé que cette formule.

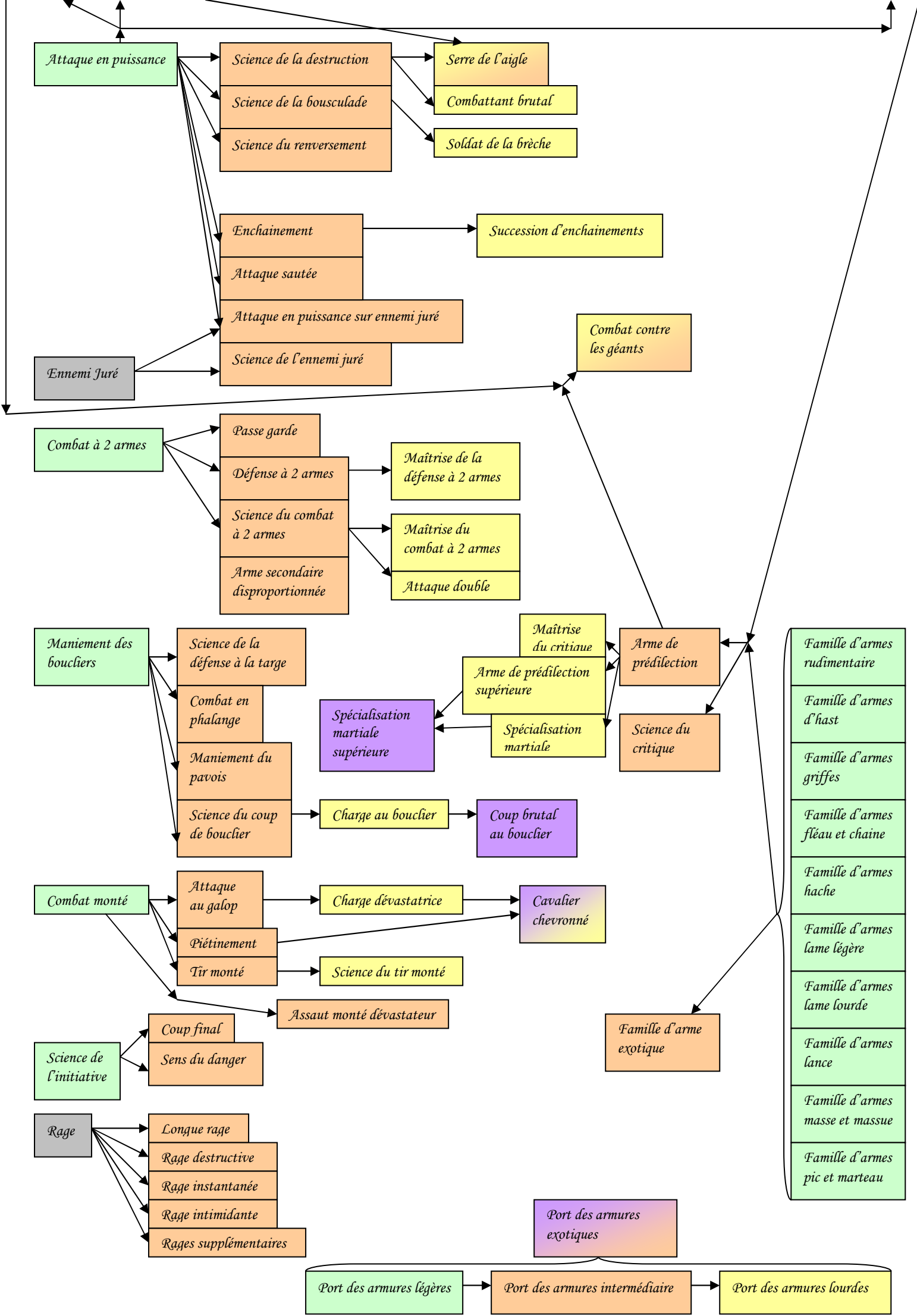
Nota, cette aide de jeu fonctionne avec les options présentées dans Freedom.

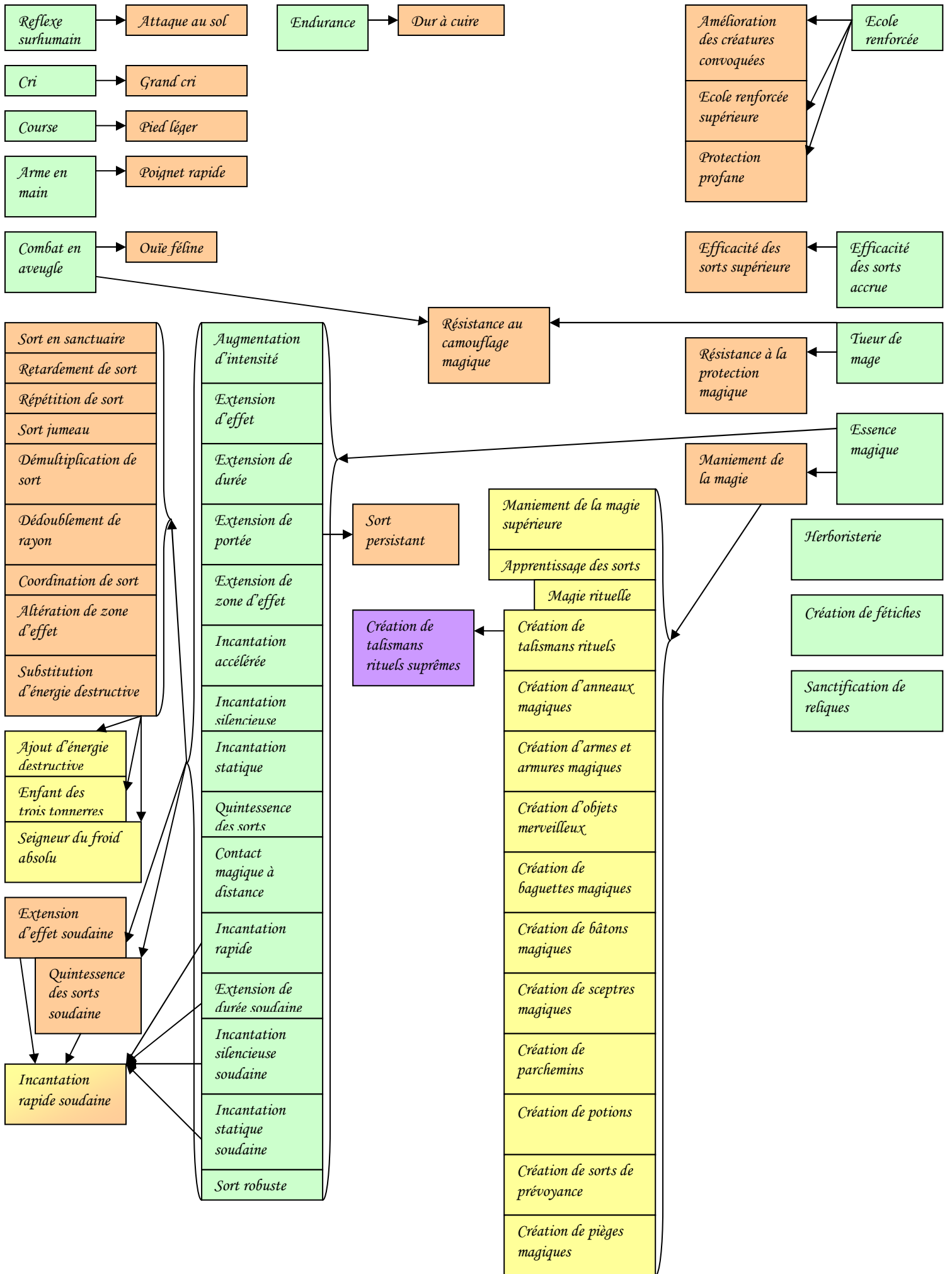
Nota, si vous devez l'imprimer pensez à le faire faire à bord perdu.

Nota, les références des ouvrages sont le Manuel des Joueurs 3.5, le Guide du Maître 3.5, le Codex Martial, le Codex Aventoureux, le Codex Profane, le Codex Divin, le Grand Manuel des Psioniques, Traps and Treachery, Midnight 2ème édition, les Arcanes exhumées. Il est fort probable que d'autres ouvrages comme le Libris Mortis pourraient être ajoutés. Mais dans un souci de simplicité dans un premier temps je les ai exclus volontairement. Nul doute que je tenterai l'aventure ultérieurement. Certains dons comme ceux de forme animale, n'ont pas été inclus. Ils sont suffisamment spécifiques et rares pour obliger à se plonger dans les ouvrages.

Enfin pour conclure, je dirai que les Dons présentés ci-dessous ne sont que ceux que je conseille pour Midnight, il est tout à fait possible d'en inclure ou d'en omettre certains.







<i>Art du lancé</i>	<i>Grande vitalité</i>	<i>Pancrace</i>	<i>Vélocité</i>	<i>Agilité du singe</i>	<i>Concentration extraordinaire</i>	<i>Flair du combattant</i>
<i>Combat en nuée</i>	<i>Guérison rapide</i>	<i>6ème sens</i>	<i>Artiste polyvalent</i>	<i>Estimation de nature magique</i>	<i>Science de la diversion</i>	
<i>Frappe profane</i>	<i>Robustesse</i>	<i>Tir instinctif</i>	<i>Forte personnalité</i>	<i>Incantation mobile</i>	<i>Lien naturel</i>	<i>Ouvert d'esprit</i>
<i>Grande poigne</i>	<i>Science de la robustesse</i>	<i>Inspection instantanée</i>	<i>Plongeon salvateur</i>	<i>Touche à tout</i>	<i>Magie de guerre</i>	
<i>Prospection tactile</i>	<i>Provocateur</i>	<i>Science de la nage</i>	<i>Visée magique extraordinaire</i>	<i>Vivacité d'esprit</i>	<i>Fraternité animale</i>	
<i>Affinité magique</i>	<i>Athlétisme</i>	<i>Attaque en finesse</i>	<i>Autonome</i>	<i>Discret</i>	<i>Fin limier</i>	<i>Fourberie</i>
<i>Dispense de composantes matérielles</i>	<i>Doigts de fée</i>	<i>Négociation</i>	<i>Persuasion</i>	<i>Pistage</i>	<i>Prestige</i>	<i>Savoir faire mécanique</i>
<i>Science du contresort</i>	<i>Talent</i>	<i>Vigilance</i>	<i>Vigueur surhumaine</i>	<i>Volonté de fer</i>	<i>Voltigeur</i>	<i>Convocation spontanée</i>
<i>Profil bas</i>	<i>Renommée</i>	<i>Assaut du forcené</i>	<i>Clouage sur place</i>	<i>Danse mystificatrice</i>	<i>Précision inéluctable</i>	<i>Filature</i>
<i>Agent de confiance</i>	<i>Arme improvisée</i>	<i>Chanceux</i>	<i>Crâne épais</i>	<i>Détection des berceaux de pouvoir</i>	<i>Vigilance au murmure</i>	
<i>Endurcissement magique</i>	<i>Guerrier de l'ombre</i>	<i>Guérisseur</i>	<i>Inaperçu</i>	<i>Lame profonde</i>	<i>Lanceur de poignards</i>	
<i>Lignée sarcosienne</i>	<i>Magie innée</i>	<i>Rapidité d'exécution</i>	<i>Talent d'arcaniste de prédilection</i>	<i>Tueur d'orques</i>		